

Til Udvalget for Kultur og Fritid

Ansøgning om tilskud

Udvikling af e-sport som en integreret del af den åbne skole

Tistrup er stedet hvor e-sport aktiviteter er i fuld gang. Hal og forening har allerede markeret sig med succes, når vi står for LAN-parties for flere hundrede unge, der kommer fra alle egne af landet. Vi ved dermed hvad der skal til, for at e-sport virker og er attraktivt for unge.

Denne positive erfaring vil vi forankre sammen med Horne-Tistrup Skolerne ved at skabe et fast og integreret samarbejde mellem hal, skole og foreningsliv. Samarbejdet vil både styrke skole, foreningslivet og de unge ved at der laves rammer for nye læringsformer og fællesskaber. Samarbejdet vil også orientere sig mod den gruppe af unge, der vil have særligt udbytte af, at dele af undervisning foregår i andre rammer og med andre læringsformer, end der traditionelt er på skolen.

Herudover vil undervisningen også omhandle etik, kommunikation og styrke de unge i brugen af sociale medier. Bevægelse og fysisk aktivitet er ligeledes en del af undervisningen, som netop kommer til at foregå i hallens faciliteter.

Derfor søger Horne-Tistrup Skolerne og Hodde-Tistrup Hallen i fællesskab om tilskud fra udviklingspuljen til haller – den åbne skole. Vi søger om tilskud så hallen kan etablere en fysisk base for et helt nyt undervisningstilbud, dvs. en fysisk ramme for et fast samarbejde mellem skole, idrætshal og forening. Sammen med foreningen "Serious Games" (der har været med til at opstarte LAN-parties i hallen) går vi sammen om at etablere en helt ny facilitet, der bidrager til at eleverne lærer mere, lærer på nye måder og lærer i nye sammenhænge med det omgivende samfund.

E-sport (hvor den digitale sport også kobles med fysisk aktivitet) er en ny sportsgren, som fanger mange unges interesse. Den er derfor relevant at forbinde til en undervisningssammenhæng og læringskontekst, der også vil gavne den gruppe af unge, som ikke fanges af eller som har vanskeligere ved at profitere af de mere traditionelle undervisningsformer.

Vores faste samarbejde understøtter dermed forankringen af den åbne skole, og samtidig skaber vi flere nye konkrete samarbejde mellem lokale organisationer og foreninger:

- Hallen vil være den fysiske base for at e-sport kan virke i undervisnings-, forenings- og senere klubkontekst (leverer lokaler, sikrer strøm, wi-fi, forsikring af udstyr mv.)
- Skolen står for den direkte sammenhæng til undervisningen og de konkrete læringsmål
- Foreningen "Serious Games" leverer teknisk viden om rammerne for e-sport, står for at udstyr er i orden/up-to date og at det virker. Foreningen kobler sig også på undervisningsdelen i det omfang skolen ønsker det

Ud over den konkrete e-sport som undervisningsaktivitet vil samarbejdet også understøtte elevernes kendskab til lokalområdet, kendskab til foreningslivet og dermed hvordan unge også kan involvere sig i demokratiet. Dette ser vi især ved at "Serious Games" er en meget ung forening, der netop er opstået på baggrund af en gruppe unges interesser, og hvor de selv har været med til at

etablere en ny kultur og base for e-sportaktiviteter. De unge i foreningen "Serious Games" vil derfor også virke som rollemodeller når andre unge vil oprette mere formaliserede fællesskaber/foreninger med afsæt i de unges egne interesser. Samarbejdet kan dermed også understøtte en mere generel foreningsudvikling for unge.

Det skal bemærkes, at forskellen på de LAN-parties som afholdes og den faste base for e-sport i undervisningssammenhæng i hallen er, at ved LAN-parties skal alle selv medbringe eget udstyr. Dermed er LAN parties kun for den gruppe af unge, som selv kan betale og har udstyret hertil.

Med ansøgningen om tilskud vil vi sikre, at der er velfungerende basisudstyr, så alle kan deltage uanset hvad de selv har hjemme. Udstyret skal opbevares og monteres i hallen og dermed kan alle unge via undervisningen være med til e-sport uanset økonomisk formåen i familierne. Undervisningen foregår i hallen, og der er således en god base for den fysiske aktivitet. Senere kan samarbejdet også udvikle sig til, at andre idrætsforeninger bliver en del af e-sport samarbejdet.

Supplerende kan vi fortælle, at vi også er i dialog med den lokale fritidsklub, som også kan bruge faciliteten, dvs. at e-sporten bliver stærkt integreret i lokalområdet. Vi håber også at andre skoler i Varde Kommune vil bruge faciliteten til tilsvarende undervisningsforløb, der specifikt kan tilpasses den enkelte skoles behov. Tilgængeligheden til Tistrup er god for mange børn og unge, da der er offentligt transport med tog.

Horne-Tistrup Skolerne er klar til at starte samarbejdet op fra sommeren 2017 og vil leje sig ind i faciliteterne, når de er etableret. "Serious Games" er også klar til at få faciliteten etableret og hallen er klar til at frigøre lokale til formålet.

Økonomi

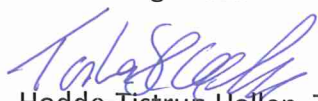
Der er etableringsomkostninger til klargøring af lokale i hallen, som herefter stilles fast til rådighed for foreningen. Foreningen skal betale lokaleleje for de løbende foreningsaktiviteter. Lokalelejen dækker dermed de løbende driftsomkostninger. Hallen finansierer omkostningerne til klargøring af lokale, el, wifi mv.

Herudover er der etableringsomkostninger til anskaffelse af maskiner. Hver pc'er inkl. nødvendigt udstyr koster 17.481 kr. For at undervisningen kan gennemføres kræver det minimum 6 maskiner, dvs. **hallen søger om samlet tilskud på 104.886 kr.** Ideelt set skal der være flere maskiner, men disse vil vi efterfølgende søge ekstern finansiering til.

Samlet budget for etableringen er vedlagt. Skolens beskrivelse af hvordan e-sport er et nyt udviklingstiltag, som er integreret i undervisningen er ligeledes vedlagt.

Har I uddybende spørgsmål til ansøgning så kontakt os endelig.

Med venlig hilsen



Hodde-Tistrup Hallen, Torben Haahr



Horne-Tistrup Skolerne Ole Holm